BRIEFING

VOOR IEDERE WERELD

- ‘Niet aanraken’ betekent ook echt: niet aanraken.
- Foto’s nemen mag.
- Klimmen op objecten bv paspoppen, tractor,.. mag niet
- Over omheining kruipen mag niet
- Lopen mag enkel bij ‘floor is lava’ sport
- VR-brillen staan correct ingesteld. Niet laten drukken op de knopjes.
- Idem schermen
- Wanneer 1 kind zich niet goed gedraagt, wordt de ganse klas uit de Expo gehaald! Het kind wordt aan de ingang gebracht en de juf wordt omgeroepen.

WERELD 1 – GROEN

- De tablets liggen vast en moeten blijven liggen (VITO).
- Water in de watergoot mag niet aangeraakt worden.
- De boomkrukjes moeten op hun plaats blijven staan.
- De VR-brillen bij Bouwen moeten in de stekker blijven om op te laden. Anders vallen ze uit.
- Bij Bouwen hangt geen sticker. Daar mogen de objecten dus aangeraakt worden
- Houd de touchscreens e.a. in de gaten en zorg ervoor dat kinderen er niet mee prutsen, bijvoorbeeld met het touchscreen van het huisje en de auto.
- Laat in de koepel niet méér kinderen toe dan er trapjes zijn.
- Het zwarte bakje naast Wilhelmus is geen vuilnisbak; haal vuiligheid die ering gegooid werd eruit. (Wim Opbrouck).

WERELD 2 – ROOD

- Bij Gaming ligt de verantwoordelijkheid bij Gaming.
- Tablets aan leesstand mogen niet losgetrokken worden.
- Paspoppen, kledij,… aan de catwalk mogen niet aangeraakt worden
- Raak de stikmachine(s) NIET aan

WERELD 3 – GEEL

- In de supermarkt mag het eten aangeraakt worden maar zet alles daarna terug op zijn plaats.
- De code van de weegschaal staat op de kar rechts: 555.
- De wc-bril mag niet geopend worden
- Beweegmuur: enkel de oefeningen die op het plaatje staan mogen uitgeoefend worden. bv salto’s zijn wegens veiligheid niet toegestaan

- De blokken bij Sport zijn zitblokken om naar de video's te kijken. Deze moeten bij de video's blijven staan.
- Floor is Lava gaat van rechts naar links. Start dus bij de cijfers 1, 2 en 3.
- Wordt het te wild? Beperk dan het aantal deelnemers.
- Lopen mag alleen bij Floor is Lava nergens anders
- De roeifiets mag niet verschoven worden.
- Wordt het te wild bij het Lü-ballenspel? Neem dan de ballen weg en beperk het aantal deelnemers.

WERELD 4 – PAARS

- Einstein (aan sterrenhemel) niet aan de knoppen van de VR laten prutsen; alles staat goed ingesteld – kapotte brillen aan de kant leggen
- Oscarlab container boven opruimen bij rustig moment
- Niet op legertoestel kruipen
- imec: VR toestellen laten aanliggen zodat ze blijven opladen
- robothond: mag niet aangeraakt worden

COMMUNICEREN

- vragen voor Sanne => met walkie talkie (kanaal 2)
- iets stuk => via whatsappgroep 'FTI Expo'
- Zeg in welke wereld je bent:
  - W1: groen
  - W2: rode
  - W3: geel
  - W4: paars
- Sanne is in vergadering/niet bereikbaar elke dag om 13u & 17u

OP HET EIND VAN DE DAG

- Ruim aan het einde van de dag alles op
- Laad alle toestellen op. (W2-voorleesboekjes – W3 - tablets bij mobiliteit – W1-tablets bij water*,…)
- (*) de oplaadkabels van deze tablets vind je in de bruine bak in de vestiaire.
- Verwijder vingerafdrukken en vuil van alle schermen.
- Controleer ook of de schermen goed staan en alles nog correct wordt afgespeeld.

CODES

- Kioskcode: 423142 (zie filmpje).
- Standaardcode voor de metalen beveiliging van tablets en iPhones: 4231 - 423142.
- W1 – Wally: indien uitgevallen – zie opstartfilmpje